

บรรณานุกรม

ภาษาไทย

- จรรยาพร ปรปักษ์ประลัย. 2548. Animation Say Hi! สวัสดิ์แอนิเมชัน. กรุงเทพมหานคร: กันตนา พับลิชชิ่ง, บจก.
- จุฑามาศ สุกิจจานนท์. 2539. **จริยธรรมที่ปรากฏในภาพยนตร์การ์ตูนของวอลท์ดิสนีย์.** วิทยานิพนธ์ปริญญาามหาบัณฑิต ภาควิชาการสื่อสารมวลชน บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ดวงเนตร คงปรีพันธ์. 2541. **การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนในการจำเนื้อหาที่เป็นกระบวนการของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน ที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีกลยุทธ์การนำเสนอความเคลื่อนไหวต่างกัน.** วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต. สาขาวิชาโสตทัศนศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ดาวสิริ บุนนาค. 2549. **การใช้ประโยชน์และความพึงพอใจของผู้ชมในเขตกรุงเทพมหานครที่มีต่อภาพยนตร์การ์ตูนทางโทรทัศน์เรื่อง อิกคิวซัง (เนรน้อยเจ้าปัญญา) ทางสถานีโทรทัศน์ไทยทีวีสีช่อง 3 อ.ส.ม.ท..** รายงานโครงการเฉพาะบุคคลมหาบัณฑิต คณะวารสารศาสตร์และสื่อสารมวลชน มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์.
- ทวีศักดิ์ กาญจนสุวรรณ. 2552. **เทคโนโลยีมัลติมีเดีย (Multimedia technology).** กรุงเทพมหานคร: เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์, บจก.
- ทักษิณา กล่อมเกลี้ยง. 2553. **การพัฒนาบทเรียนผ่านเว็บด้วยการ์ตูนแอนิเมชันภาษามือที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผู้บกพร่องทางการได้ยิน.** ครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต. สาขาวิชาเทคโนโลยีเทคนิคศึกษา ภาควิชาครุศาสตร์เทคโนโลยี บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- นิตารัตน์ ศิลปเดช. 2542. **เอกสารประกอบการสอนระเบียบวิธีวิจัยทางสังคมศาสตร์เบื้องต้น.** กรุงเทพมหานคร: สถาบันราชภัฏธนบุรี.
- บุญธรรม กิจปรีดาบริสุทธิ์. 2543. **วิจัย การวัด และการประเมินผล.** กรุงเทพมหานคร : โรงพิมพ์ศรีอนันต์.

- ปนิธดา สมตระกูล. 2552. **การสร้างสรรค์คุณลักษณะตัวละคร และการออกแบบศิลปกรรม ในการสร้างสรรคงานแอนิเมชันจากพุทธประวัติ**. ปรินญาณีเทศศาสตรมหาบัณฑิต. สาขาวิชาวารสารสนเทศ ภาควิชาวารสารสนเทศ คณะนิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ปิยพล จุพิทักษ์. 2548. **การสร้างบทเรียนออนไลน์ เรื่อง กระบวนการออกแบบและสร้างแอนิเมชัน 2 มิติ โดยใช้ระบบการจัดการเรียนรู้**. ปรินญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต. สาขาวิชาครุศาสตร์เทคโนโลยี คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี.
- พระเทพคุณาภรณ์ (โสภณ โสภณจิตฺโต ป.ธ.๙) เจ้าอาวาสวัดเทวราชกุญชร วรวิหาร. (2553). "กตัญญูทเวที คอด้มนั ธรรมะวันหยุด." **ข่าวสดรายวัน**. 20, 7128 (มิถุนายน): 31
- วินัย เขาวนดี. 2521. **การสร้างและการใช้ภาพยนตร์แอนิเมชันในการสอนเรื่อง “มโนทัศน์พื้นฐานของวิชาเรขาคณิตวิเคราะห์” ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4**. วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต. จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สรชัย ชวรางกูร. 2550. **การศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสนใจ ของนักเรียนช่วงชั้นที่ 2ที่มีต่อการดูแอนิเมชันรูปแบบ 2 มิติ และ 3 มิติ**. วิทยานิพนธ์ครุศาสตร์อุตสาหกรรม สาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ภาควิชาคอมพิวเตอร์ศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย. สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- สุชา จันท์เอม. **จิตวิทยาเด็ก**. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช, 2541.

ภาษาอังกฤษ

- Galore, Janet and Kelsey, Todd. 2003. **Flash MX design for TV and video**. Indianapolis, IN: Wiley.
- Huk, Thomas and Floto, Christian. **PROCEEDINGS OF E-LEARN 2003**. Computer-Animations In Education. The Impact Of Graphical Quality (3D / 2D) And Signals , 2003.
- Kirkpatrick, Glenn and Peaty, Kevin. 2002. **Flash cartoon animation: Learn from the pros**. Birmingham, UK: Friends of ED.
- Paul, Wells. 1998. **Understanding animation**. London: Routledge.

- Sallas, Bill. 2006. **Animation in Artificial Grammar Learning: Can Animation Facilitate Learning?**. Master's Thesis, the Louisiana State University and Agricultural and Mechanical College
- Salleh, Norul Husna 2005. **Attractive 2D animation in learning malay language for children. Other thesis**, Universiti Teknologi MARA.
- Seol, Euna. 2002. **Flash MX motion graphics**. San Francisco, CA: Sybex.