

บทที่ 5

สรุปผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง (Experimental Research) การพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เรื่องธรรมชาติ DESIGN ตอนไม้เท้ายอดกตัญญู มีวัตถุประสงค์เพื่อเสริมสร้างการเรียนรู้และปลูกฝังจิตสำนึกด้านคุณธรรมและจริยธรรมให้กับเด็ก เพื่อนำไปประยุกต์ใช้กับชีวิตประจำวันและทำให้ดำเนินชีวิตไปในแนวทางที่ดี

5.1 อภิปรายผลการวิจัย

ผลจากการทำวิจัยเรื่องการพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เรื่องธรรมชาติ DESIGN ตอนไม้เท้ายอดกตัญญู สามารถนำมาอภิปรายผลการวิจัยได้ดังต่อไปนี้

5.1.1 ด้านการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ

ในส่วนของการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ พบว่า ค่าเฉลี่ยรวมเท่ากับ 4.63 จัดอยู่ในเกณฑ์ที่ดีมาก และมีค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.45 ซึ่งแสดงว่าผู้ตอบแบบประเมินทั้ง 30 ท่านมีความเห็นที่สอดคล้องกัน ดังนั้นจึงสามารถสรุปได้ว่า การพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เรื่องธรรมชาติ DESIGN ตอนไม้เท้ายอดกตัญญู ที่สร้างขึ้นมีเนื้อเรื่องที่น่าสนใจชวนให้ติดตาม โดยตัวเนื้อเรื่องสามารถสื่อความหมายได้อย่างชัดเจนและสามารถสร้างความสนุกสนานให้กับผู้ตอบแบบประเมินได้อย่างดี

5.1.2 ด้านแบบฝึกหัด

ในส่วนของแบบฝึกหัด พบว่า ค่าเฉลี่ยรวมเท่ากับ 4.83 จัดอยู่ในเกณฑ์ที่ดีมาก และมีค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.36 ซึ่งแสดงว่าผู้ตอบแบบประเมินทั้ง 30 ท่านมีความเห็นที่สอดคล้องกัน ดังนั้นจึงสามารถสรุปได้ว่า การพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เรื่องธรรมชาติ DESIGN ตอนไม้เท้ายอดกตัญญู ที่สร้างขึ้นมีรูปแบบของเนื้อหาแบบฝึกหัดที่สอดคล้องกับความกตัญญูที่อยู่ที่อยู่ในเกณฑ์ที่ดีมาก

5.1.3 ด้านเกมจิ๊กซอว์

ในส่วนของเกมจิ๊กซอว์ พบว่า ค่าเฉลี่ยรวมเท่ากับ 4.81 จัดอยู่ในเกณฑ์ที่ดีมาก และมีค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.39 ซึ่งแสดงว่าผู้ตอบแบบประเมินทั้ง 30 ท่าน มีความเห็นที่สอดคล้องกัน ดังนั้นจึงสามารถสรุปได้ว่า การพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เรื่องธรรมชาติ DESIGN ตอนไม้เท้ายอดดกตัณยู ที่สร้างขึ้นในด้านลักษณะของตัวเกม มีการเคลื่อนไหว ความสัมพันธ์ระหว่างตัวเกมกับเสียงและการวางตำแหน่งของส่วนประกอบบนจอภาพอยู่ในเกณฑ์ที่ดีมาก

จากผลการวิจัยครั้งนี้สรุปได้ว่า การพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เรื่องธรรมชาติ DESIGN ตอนไม้เท้ายอดดกตัณยู ที่สร้างขึ้นมีความเหมาะสมสามารถนำไปใช้ในการเรียนการสอนได้

5.2 ข้อเสนอแนะ

5.2.1 ควรมีการใช้เทคนิคการสอนโดยใช้ภาพยนตร์ที่หลากหลายและแปลกใหม่เพิ่มขึ้นตามระดับความรู้และความสามารถของนักเรียน เช่น การฝึกการตั้งคำถามและตอบคำถาม การให้นักเรียนบรรยายสรุปเนื้อหา การแสดงบทบาทสมมติ เป็นต้น

5.2.2 ควรมีการพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ ผ่านอินเทอร์เน็ต

5.2.3 ครูผู้สอนควรแนะนำวิธีการใช้งานการพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เรื่องธรรมชาติ DESIGN ตอนไม้เท้ายอดดกตัณยู และให้นักเรียนศึกษาวิธีการใช้ให้เข้าใจอย่างละเอียดก่อน